

TRAME D'ANIMATION

Utiliser le clavier : les caractères spéciaux

Durée : 4h - 4h30

Niveau : débutant

Cette trame est une base, vous pouvez y piocher pour concevoir vos ateliers ou accompagner une personne. Vous êtes libre de choisir d'autres activités et nous vous encourageons à en ajouter de nouvelles !

Objectifs pédagogiques :

- Mettre les lettres en majuscules
- Taper des chiffres
- Utiliser la ponctuation
- Utiliser le @



Objectif : À l'issue de la formation, l'apprenant est capable de taper, de mettre les lettres en majuscules, taper des chiffres, utiliser la ponctuation et utiliser le @

Prérequis apprenant :

- Utiliser la souris

Avant de commencer

Imprimez votre trame, ouvrez le lien vers la formation Les Bons Clics, imprimez des fiches résumé

Générez un code apprenant 10 minutes avant votre atelier. Tutoriel vidéo [Ici](#)

Préparez votre salle et le matériel pour animer l'atelier.

Présenter l'atelier 10'

GO!

Interpellez l'apprenant : « Qu'aimeriez-vous pouvoir écrire avec votre clavier ? » Donnez quelques exemples : écrire une lettre, envoyer des messages, publier des informations sur les réseaux sociaux...

En atelier collectif, animez cette interpellation de façon dynamique avec une balle : demandez à chaque apprenant de s'exprimer puis d'envoyer la balle à une autre personne du groupe !

Introduction 20'

Activité 15'

Découvrir la touche majuscule

Cette section vise à se familiariser avec la disposition du clavier et à faire un premier entraînement en tapant des lettres en majuscules.

1. Présentation de la simulation de clavier. Demander de cliquer sur les 2 boutons hotspots (touches ⇧Maj et Maj verr.).
2. Entraînement libre : proposez à l'apprenant d'écrire des mots en majuscules par lui-même, en prenant son temps.
3. Présentation des chiffres et caractères spéciaux.



FOD PARTISCHAPPELJE INTEGRATIE
BETW. SA-EN-LEVEN
SPF INTEGRATION SOCIALE
WELSHOVING ONDERZOEK



Financé par
l'Union européenne
NextGenerationEU

Synthèse 5'

Déroulé :

1. Demandez aux apprenants d'expliquer comment taper une majuscule, chiffre ou caractère spécial.
2. Abordez la transition vers l'exercice suivant : taper les majuscules